

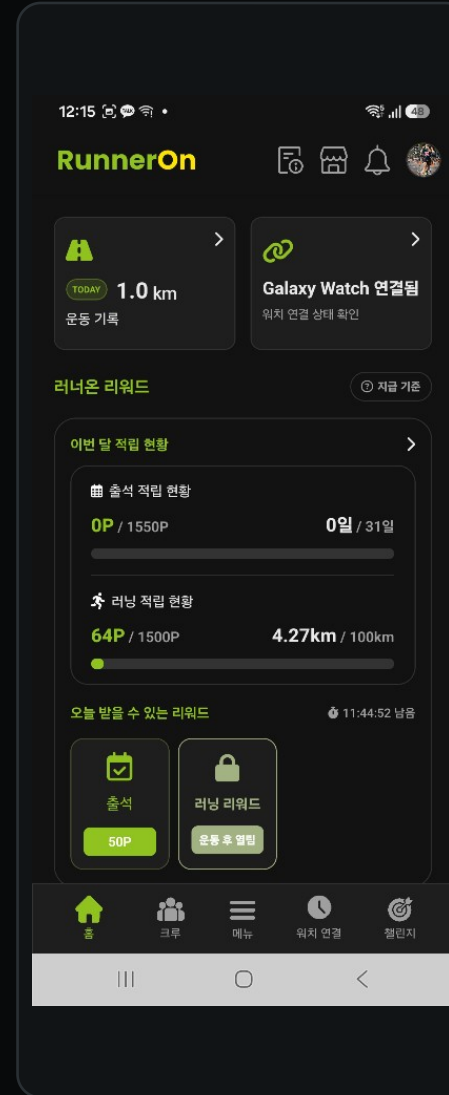
러너온 갤럭시 워치 연결 매뉴얼

앱 설치부터 권한 허용, 연결 승인, 운동 시작까지 한 번에 따라
하는 사용 가이드

Galaxy Watch

RunnerOn App

Quick Start



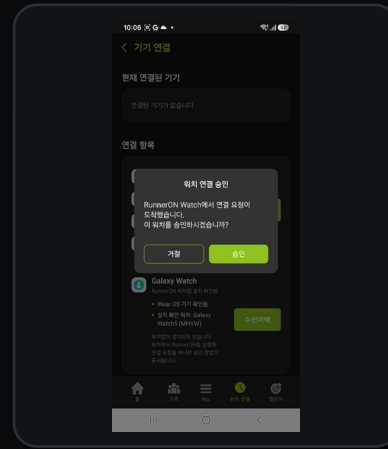
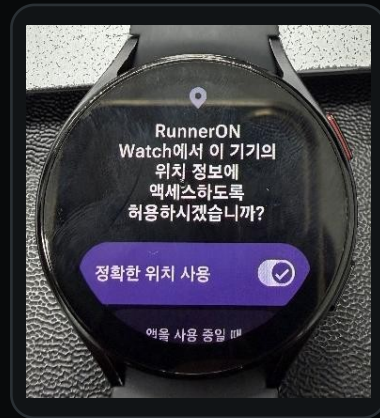
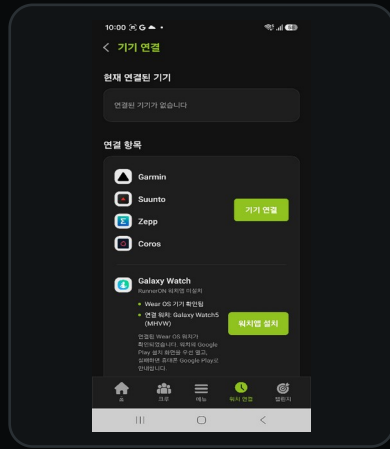
핵심 목표

워치에서 운동을 시작하고
거리 · 페이스 · 시간을
측정합니다.

OVERVIEW

연결 과정은 6 단계입니다

처음 사용하는 분도 아래 순서대로 진행하면 됩니다.



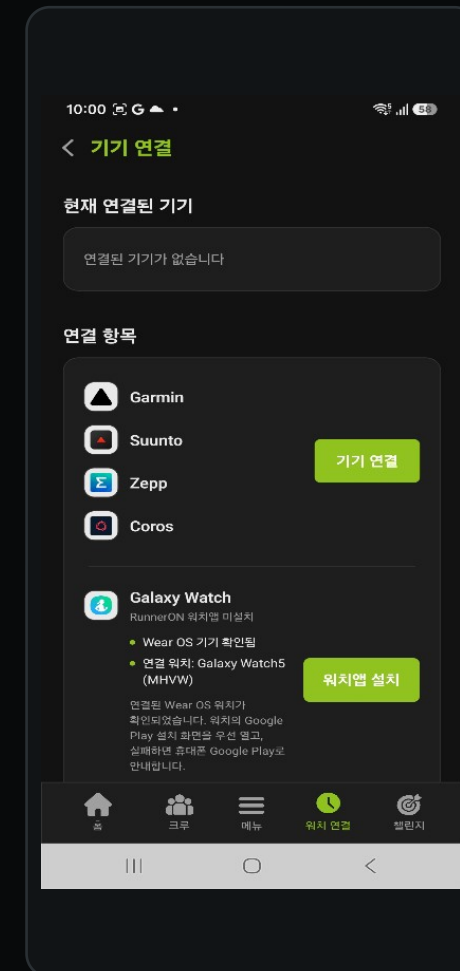
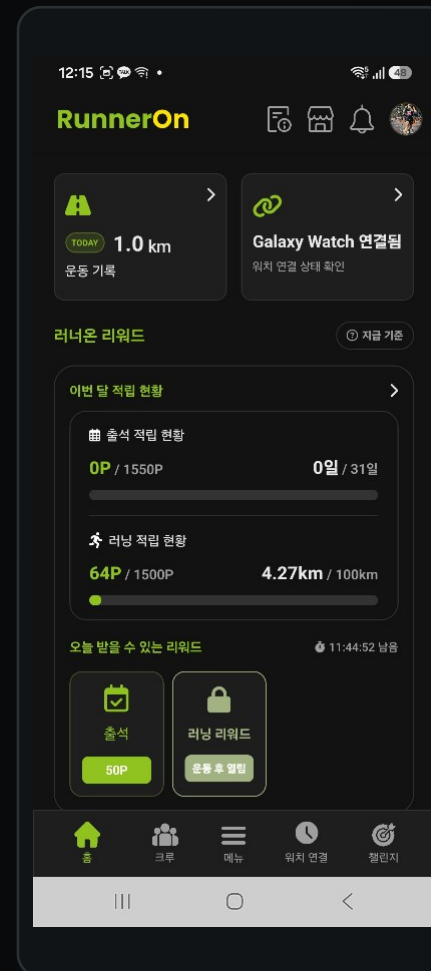
진행 전 핵심

핸드폰과 갤럭시 워치가 먼저 연결되어 있어야 합니다.

시작 전 확인사항

- ✓ 러너온 앱이 설치되어 있어야 합니다 .
- ✓ 이미 설치했다면 최신 버전으로 업데이트합니다 .
- ✓ 갤럭시 워치와 핸드폰이 Bluetooth 로 연결되어 있어야 합니다 .
- ✓ 워치에서 앱 설치와 권한 허용을 진행할 수 있어야 합니다 .

주의 워치앱 설치 전에 핸드폰과 갤럭시 워치 연결 상태를 먼저 확인하세요 .



STEP 01

러너온 앱 설치 또는 업데이트

1 플레이스토어에서 “러너온” 검색

구글 플레이스토어에서 러너온을 검색하여 설치합니다. 이미 설치한 경우에는 업데이트를 먼저 진행합니다.

2 앱 실행 후 홈 화면 확인

RunnerOn 홈 화면이 정상적으로 보이면 다음 단계로 이동합니다.

설치가 끝나면 앱을 열고 로그인 상태를 확인해 주세요.



앱 홈 화면 예시

STEP 02

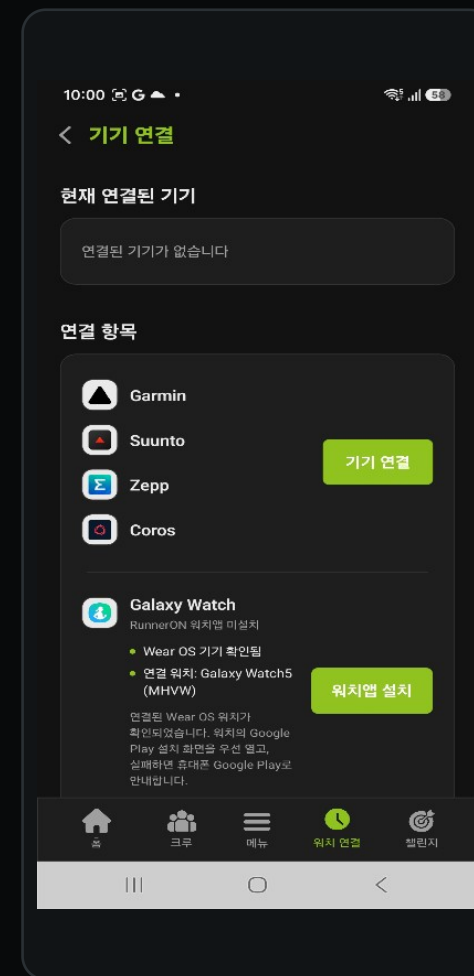
하단 메뉴에서 워치 연결을 선택합니다



워치 연결 메뉴

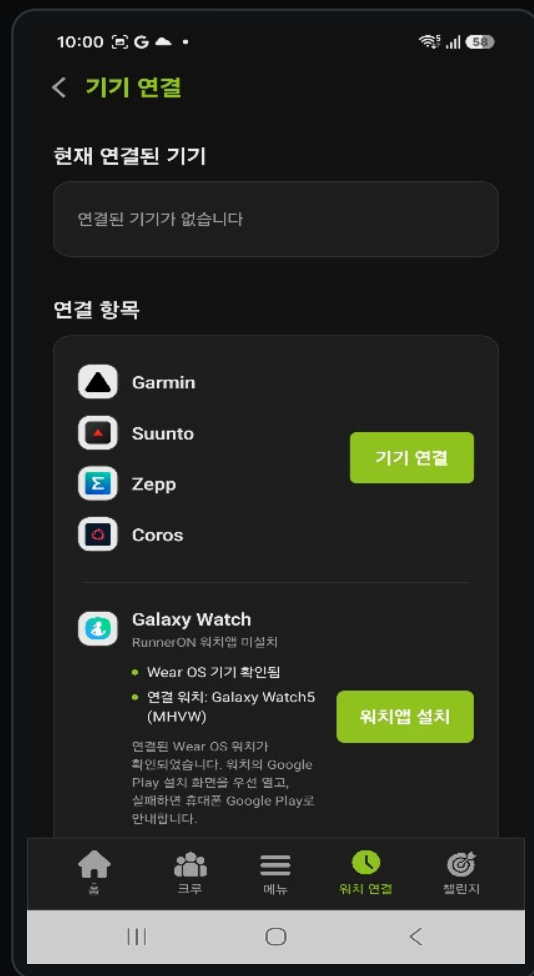
러너온 앱 하단 메뉴에서 “워치 연결”을 누릅니다.

하단 메뉴의 워치 연결 아이콘을 선택



선택 후 기기 연결 화면으로 이동합니다.

Galaxy Watch 항목에서 워치앱 설치



Galaxy Watch

연결 항목에서 워치앱 설치 버튼을 누릅니다 .

필수 조건

워치앱 설치 전에 갤럭시 워치와 핸드폰이 연결되어 있어야 합니다 .



워치 화면에서 설치 선택

워치에서 설치 진행을 확인합니다



설치 버튼 선택



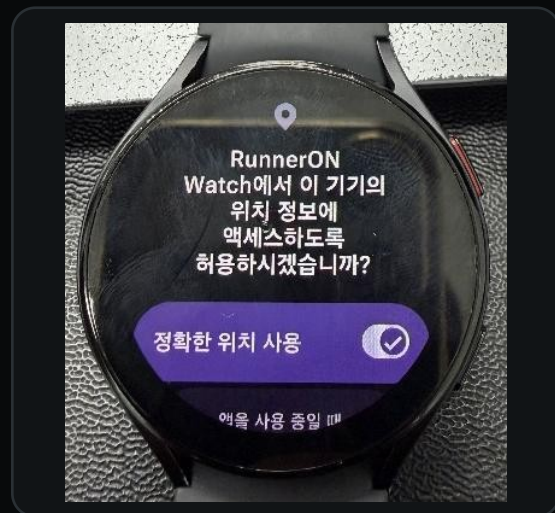
설치 진행



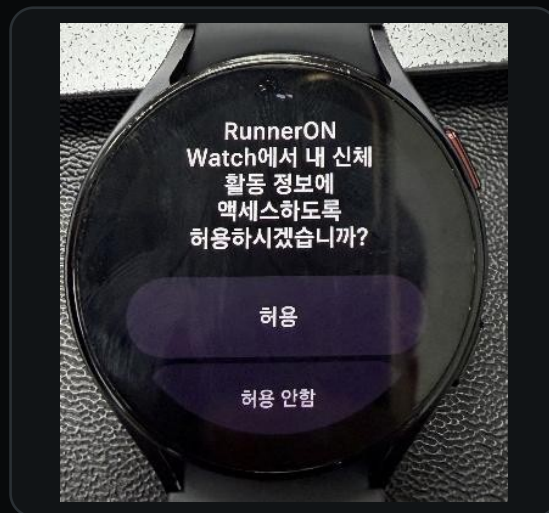
설치 완료 확인

설치가 완료되면 다음 권한 허용 단계로 이동합니다 .

위치 권한을 모두 허용합니다



위치정보 허용



신체활동정보 허용



심박 액세스 허용

거리 · 페이스 · 시간 · 심박 측정을 위해 필요한 권한입니다 . 허용을 선택해 주세요 .

STEP 06

폰앱 연결 요청을 승인합니다

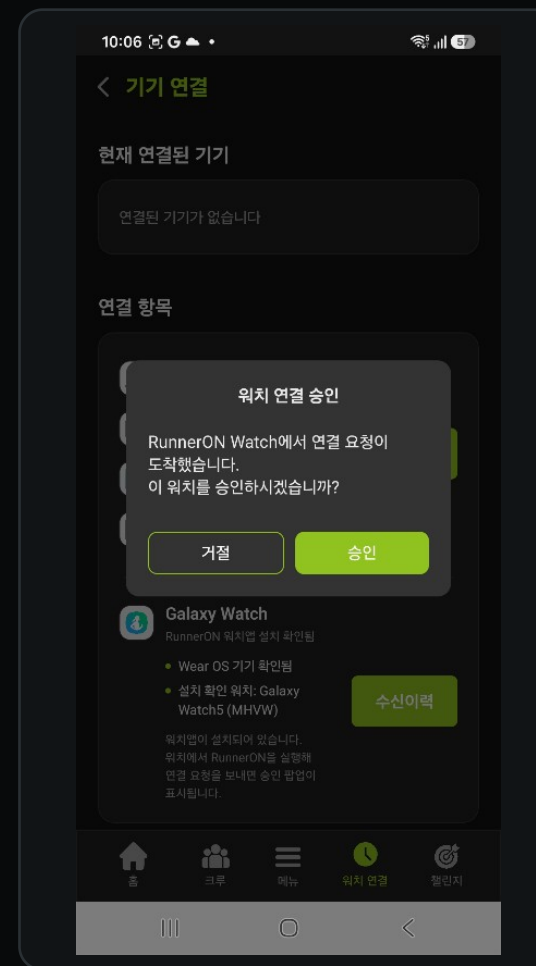


워치에서 요청 발생

폰앱 연결 요청 화면이 표시됩니다.

러너온 앱에서 승인

핸드폰의 승인 버튼을 누르면 연결이 완료됩니다.



운동 시작 후 GPS 를 기다립니다



운동 시작 선택

위치 화면에서 운동 시작 버튼을 누릅니다.

GPS 확인

GPS 가 잡히면 약 3 초 후 거리 , 페이스 , 시간이 측정됩니다 .

01

GPS 검색

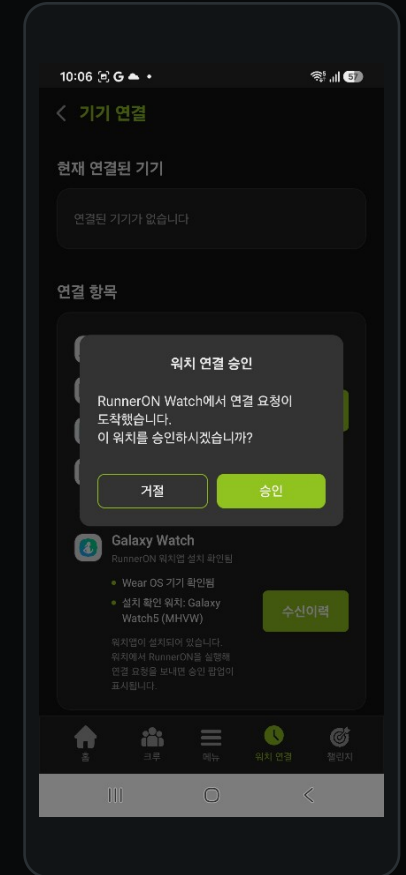
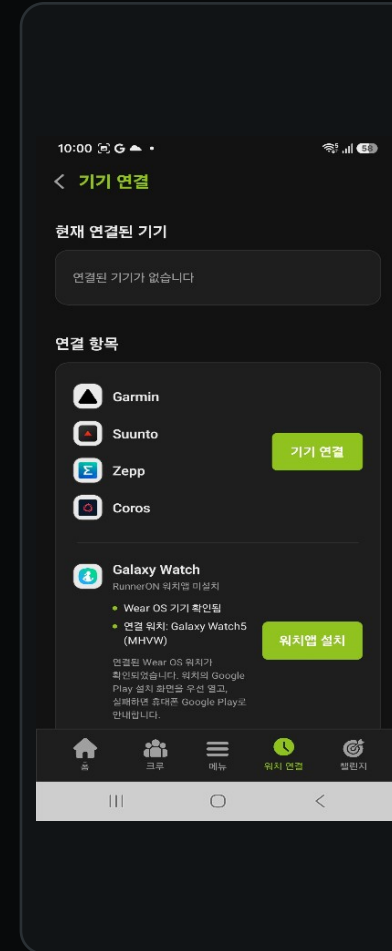
02

기록 측정

CHECKLIST

연결이 안 될 때 확인하세요

- ✓ 러너온 앱이 최신 버전인지 확인합니다 .
- ✓ 갤럭시 워치와 핸드폰의 Bluetooth 연결 상태를 확인합니다 .
- ✓ 워치앱이 설치 완료 상태인지 확인합니다 .
- ✓ 위치 · 신체활동 · 심박 권한을 모두 허용했는지 확인합니다 .
- ✓ 핸드폰 러너온 앱에서 연결 승인 팝업을 놓치지 않았는지 확인합니다 .
- ✓ GPS 가 잘 잡히지 않으면 야외 또는 창가에서 다시 시도합니다 .



한 장 요약

1

러너온 설치 / 업데이트

플레이스토어에서 러너온 설치

2

위치 연결 메뉴

하단 위치 연결 선택

3

위치앱 설치

Galaxy Watch 항목에서 설치

4

권한 허용

위치 · 활동 · 심박 허용

5

연결 승인

핸드폰 러너온 앱에서 승인

6

운동 시작

GPS 잡힌 후 측정 시작

처음 연결할 때만 설정이 필요하며, 이후에는 위치에서 운동을 바로 시작할 수 있습니다.